

# **Κανονισμοί**

## **«5° Basketball Tournament Σ.Κ. Νικόπολη Πρέβεζας»**

### **Γενικά**

- Δικαιούνται συμμετοχή όλες οι ηλικίες και τα φύλα. Οι ομάδες που λαμβάνουν μέρος στο τουρνουά χωρίζονται σε κατηγορίες αναλόγως με την **ηλικία του μεγαλύτερου σε ηλικία παίκτη** που αγωνίζεται στην ομάδα. Η ηλικία προσδιορίζεται αποκλειστικά από το έτος γέννησης των διαγωνιζόμενων.
- Οι διαγωνιζόμενοι για να συμμετάσχουν στο τουρνουά οφείλουν να έχουν αποδειχθεί του όρους συμμετοχής και τους κανονισμούς.
- Οι διαγωνιζόμενοι είναι υποχρεωμένοι να τηρούν το ευ αγωνίζεσθε, να σέβονται τους διαιτητές, τους αντιπάλους, τους διοργανωτές και τις εγκαταστάσεις.
- Οι διοργανωτές και οι διαιτητές έχουν το δικαίωμα να αποβάλλουν οποιοδήποτε παίκτη ή ομάδα δεν ακολουθεί τους κανόνες ορθής συμπεριφοράς.
- Το σύστημα διεξαγωγής των αγώνων είναι όμιλοι round robin (όλοι με όλους) στην πρώτη φάση, η δεύτερη φάση αποτελείται από μονούς knock out αγώνες.
- Σε περίπτωση απουσίας αγωνιζόμενης ομάδας από τον αγωνιστικό χώρο κατά την προγραμματισμένη ώρα έναρξης του αγώνα, ο αγώνας κατοχυρώνεται υπέρ της αντίπαλης ομάδας με 2-0.
- Για τους ανήλικους διαγωνιζόμενους είναι ΑΠΑΡΑΙΤΗΤΗ η έγγραφη συναίνεση γονέα ή κηδεμόνα
- Το **ΚΟΣΤΟΣ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ** ανέρχεται στα **5 €** ανά παίκτη (σε κάθε παίκτη δίνεται δώρο μία μπλούζα του τουρνουά, καθώς και άλλες παροχές)
- Κάθε ομάδα οφείλει να αγωνίζεται με T- Shirt ίδιου χρώματος.

### **Άρθρα Κανονισμών**

- **Άρθρο 1: Γήπεδο**

Το παιχνίδι εξελίσσεται κάθετα στο μισό γήπεδο της καλαθοσφαίρισης, σε ένα καλάθι.

- **Άρθρο 2: Ομάδες**

Κάθε ομάδα αποτελείται από τέσσερις (4) παίκτες, τρεις (3) παίκτες που αγωνίζονται και έναν (1) αναπληρωματικό. **Ομάδες με τρεις (3) μόνο παίκτες, γίνονται επίσης δεκτές**

- **Άρθρο 3: Ξεκίνημα του παιχνιδιού**

**3.1** Το παιχνίδι ξεκινά με στρίψιμο νομίσματος! Όποια ομάδα κερδίσει το νόμισμα κερδίζει και την κατοχή της μπάλας, είτε στην αρχή του παιχνιδιού, είτε σε ενδεχόμενη παράταση.

**3.2** Το παιχνίδι ξεκινάει υποχρεωτικά με 3 αθλητές ανά ομάδα.

- **Άρθρο 4: Σκοράρισμα**

**4.1** Κάθε καλάθι που επιτυγχάνεται μέσα από την γραμμή του τρίποντου μετράει για ένα (1) πόντο.

**4.2** Κάθε καλάθι που επιτυγχάνεται έξω από την γραμμή του τρίποντου μετράει για δυο (2) πόντους.

**4.3** Κάθε εύστοχη ελεύθερη βολή μετράει για ένα (1) πόντο.

- **Άρθρο 5: Διάρκεια παιχνιδιού / Νικήτρια ομάδα αγώνα**

**5.1** Η κανονική διάρκεια ενός αγώνα είναι ως εξής: Μια (1) περίοδος των δέκα (15) λεπτών μεικτά. Ο χρόνος σταματάει κατά την διάρκεια των ελευθέρων βολών. Ο χρόνος ξεκινάει με την πρώτη επαφή μετά την επαναφορά.

**5.2** Η πρώτη ομάδα που θα σκοράρει **15** πόντους ή περισσότερους κερδίζει αυτόματα τον αγώνα ακόμα και πριν ολοκληρωθεί η κανονική διάρκεια (δεν είναι αναγκαία η διαφορά δύο πόντων). Αυτό ισχύει μόνο για την κανονική διάρκεια και όχι για ενδεχόμενη παράταση.

**5.3** Εάν το αποτέλεσμα είναι ισόπαλο στην λήξη της κανονικής διάρκειας μια επιπλέον περίοδος θα παιχτεί όπου νικήτρια ομάδα θα είναι η πρώτη ομάδα που θα σκοράρει δυο (2) πόντους στην παράταση.

**5.4** Μια ομάδα θα χάσει τον αγώνα με μηδενισμό, εάν δεν παρουσιαστεί στην προγραμματισμένη ώρα, στο προγραμματισμένο γήπεδο, με τρεις (3) αθλητές έτοιμους να αγωνιστούν.

- **Άρθρο 6 : FOUL/ Ελεύθερες Βολές**

**6.1** Σε περίπτωση σφάλματος κατά την προσπάθεια για σκοράρισμα, μέσα από τη γραμμή του τρίποντου δίνεται μια (1) ελεύθερη βολή

**6.2** Σε περίπτωση σφάλματος κατά την προσπάθεια για σκοράρισμα, έξω από τη γραμμή του τρίποντου δίνονται δυο (2) ελεύθερες βολές.

**6.3** Σε περίπτωση σφάλματος κατά την προσπάθεια για σκοράρισμα συνδυασμένα με εύστοχη προσπάθεια δίνεται μια (1) επιπλέον ελεύθερη βολή.

**6.4** Μετά την συμπλήρωση 7 φάουλ από μία ομάδα, εκτελείται μία ελεύθερη βολή από την ομάδα που κερδίζει φάουλ

**6.5** Όταν μία ομάδα εκτελεί βολή δεν υπάρχει διεκδίκηση του ριμπάουντ. Η μπάλα πηγαίνει στην αντίπαλη ομάδα που θα κάνει επαναφορά από την τελική ή πλάγια γραμμή.

## **Υπάρχουν και τα εξής σφάλματα:**

– **Τεχνική ποινή:** Δίδεται για κάθε συμπεριφορά η οποία δεν είναι μέσα στο αθλητικό πνεύμα (ύβρεις, άσχημη συμπεριφορά προς τους διαιτητές κ.α.). Κάθε τεχνική ποινή θα έχει σαν αποτέλεσμα την εκτέλεση μίας βολής φάουλ και κατοχή υπέρ του αντιπάλου.

– **Αντιαθλητικό Φάουλ:** Σε περίπτωση αντιαθλητικού (κατά την κρίση του διαιτητή) φάουλ θα δίδεται αυτόματα ένας πόντος και κατοχή υπέρ της ομάδας που το κέρδισε. Αντιαθλητικό είναι και κάθε φάουλ που γίνεται με εμφανή σκοπό να σταματήσει αντικανονικά έναν παίκτη ο οποίος βρίσκεται μόνος του σε προφανή θέση για να σκοράρει.

### **• Άρθρο 7: Καθυστέρηση.**

**7.1** Η καθυστέρηση εκδήλωσης επίθεσης είναι παράβαση των κανονισμών. Κάθε ομάδα πρέπει να έχει ολοκληρώσει την επιθετική της ενέργεια σε χρόνο δώδεκα (12) δευτερολέπτων, αλλιώς αλλάζει η κατοχή της μπάλας. Η εσκεμμένη καθυστέρηση του παιχνιδιού τιμωρείται με μία ελεύθερη βολή.

### **• Άρθρο 8: Πως παίζεται η μπάλα.**

#### **8.1** Μετά από επίτευξη καλαθιού:

Μετά από καλάθι, η μπάλα αλλάζει κατοχή. Η επαναφορά της μπάλας γίνεται είτε από την τελική γραμμή είτε από την πλάγια.

#### **8.2** Μετά από αποτυχημένη προσπάθεια επίτευξης καλαθιού:

Εάν ακολουθήσει επιθετικό ριμπάουντ, η επιτιθέμενη ομάδα μπορεί να συνεχίσει την προσπάθεια της για σκοράρισμα.

Εάν ακολουθήσει αμυντικό ριμπάουντ, η αμυνόμενη ομάδα πρέπει να βγάλει την μπάλα έξω από την γραμμή του τρίποντου.

#### **8.3** Μετά από κλέψιμο, λάθος κ.ά. η μπάλα σε κάθε περίπτωση πρέπει να βγει εκτός από την γραμμή του τρίποντου.

**8.4** Σε κάθε άλλη περίπτωση αλλαγής κατοχής εκτός από επιτυχημένο καλάθι (π.χ. βήματα), η αλλαγή της μπάλας γίνεται από τον αμυνόμενο στον επιτιθέμενο στην κορυφή του τρίποντου είτε στην τελική γραμμή.

**8.5** Ένας παίκτης θεωρείται εκτός τρίποντου όταν και τα δυο του πόδια είναι εκτός γραμμής.

**8.6** Σε κάθε περίπτωση jump ball η μπάλα πηγαίνει στην αμυνόμενη ομάδα.

### **• Άρθρο 9: Αλλαγές**

Οι αλλαγές επιτρέπονται από οποιοδήποτε ομάδα όταν ο χρόνος είναι νεκρός.

### **• Άρθρο 10: Time outs**

Κάθε ομάδα δικαιούται από ένα (1) time out των 30 δευτερολέπτων.

### **• Άρθρο 11 : Διαιτητές - Διαφωνίες**

Κάθε αγώνα σφυρίζει ένας διαιτητής που ορίζεται από τους διοργανωτές. Σε περίπτωση οποιασδήποτε διαφωνίας μετράει η απόφαση των διαιτητών και των

διοργανωτών. Οποιαδήποτε απόφαση λαμβάνεται με αυτόν τον τρόπο είναι τελεσίδικη.

- **Άρθρο 12: Ποινές και τιμωρίες**

- Παίκτης ο οποίος έχει απρεπή συμπεριφορά, φωνάζει έντονα ή βρίσει συμπαίκτη, αντίπαλο παίκτη, διαιτητή ή οποιονδήποτε άλλο στο χώρο της διοργάνωσης τιμωρείται με τεχνική ποινή ή και με αποβολή από τον αγώνα αναλόγως τη περίπτωση και σύμφωνα με τη κρίση του διαιτητή πάντα.

- Παίκτης ο οποίος χειροδικεί σε συμπαίκτη, αντίπαλο παίκτη, διαιτητή σε οποιονδήποτε άλλο στο χώρο της διοργάνωσης, αποβάλλεται αυτομάτως από το Τουρνουά. Αν η ομάδα αποτελείται από 3 παίκτες, **θα συνεχίσει το παιχνίδι με τους δύο εναπομείναντες παίκτες.**

- Οι διαιτητές και οι διοργανωτές έχουν το δικαίωμα να δίνουν τεχνικές ποινές και να επιβάλλουν τιμωρίες σε οποιονδήποτε προσπαθεί με δόλιους ή προσβλητικούς τρόπους να σταθεί εμπόδιο στην ομαλή διεξαγωγή του αγώνα ή του Τουρνουά.